20200606

6. UML 확장 모델에서 << >> 는 스테레오 타입 객체 표현이다.

13. 요구사항분석: 비용과 일정에 대한 제약 설정, 타당성조사, 요구사항 정의 문서화

16. 집단화: 클래스간의 구조적인 집약 관계 “클래스 A는 클래스 B와 클래스C로 구성된다.”

일반화: 클래스들 간의 개념적인 포함 관계 “자식 클래스 A는 부모 B의 일종이다”

캡슐화: 속성과 메소드를 하나로 묶어서 객체로 구성

추상화: 공통 성질을 추출하여 슈퍼클래스로 구성한다. 현실세계를 표현한다.

19. HIPO는 하향식 소프트웨어 분석이며 보기 쉽고 이해하기 쉬우며 도표 표현, 의존관계 표현

20. Coad, Yourdon 방법: 클래스와 객체 식별 및 의미 관계 식별(E-R다이어그램)

Booch 방법: 소프트웨어 구성요소를 그래픽 표기법을 이용하여 모델링 객체모델링 표현

Jacobson: 유스케이스를 사용한다.

22. white box testing: condition testing, loop testing, dataflow testing( 모든 문자을 수행)

black box testing: 나머지

24. xUnit: jaca c++ 언어를 지원하는 단위 테스트 프레임워크

STAF: 서비스 호출 컴포넌트 재사용 등 환경 지원하는 프레임워크

FitNesse: 웹 기반 테스트 케이스 지원하는 프레임워크

NTAF: FitNesse 장점인 협업 기능과 STAF 장점인 재사용 확장성을 통합한 네이버 테스트 자동화

29. 반정규화 유형중 중복 테이블 추가 방법:

진행 테이블 추가/집계 테이블 추가/특정 부분만을 포함하는 테이블 추가

33. 오류의 80%는 전체의 20%내에서 발견된다 법칙 -> Pareto

지연되는 프로젝트에 인력을 더 투입하면 오히려 늦는다. – Brooks

동일 테스트 케이스로 하면 더 이상 결함 없음 -> Pesticide(살충제)

결함을 모두 제거해도 사용자 요구사항을 만족시키지 못하면 의미없음 – 오류부재의 궤변

36. 정적 분석 도구: pmd(최적화), cppcheck(c오버플로우 검사) 코드에대한 분석을함

40. 외계인 코드: 없는 존재 코드에 대해 아는 사람이 없음

스파게티: 로직이 복잡하여 이해하기 어려움

46. 논리적 설계: 특정 DBMS가 지원하는 논리적 자료 구조로 변환시키는 과정->

논리적 데이터베이스 구조로 매핑, 트랜잭션 인터페이스 설계, 스키마 평가 및 정제

레코드 집중의 분석 및 설계는 데이터 구조화

48. 튜플은 카디널리티, 같은 타입의 모든 원자값들의 집합을 애트리뷰트의 도메인이라고 한다.

50. 셀렉트(Select)σ 릴레이션에서 조건을 만족하는 튜플 반환  
프로젝트(Project)π 릴레이션에서 주어진 속성들의 값으로만 구성된 튜플 반환 열을 선택   
조인(Join)⋈공통 속성을 이용해 두개의 릴레이션 튜플들을 연결해 만들어진 튜플 반환   
디비전(Division)÷ [R%S] 릴레이션S의 모든 튜플과 관련있는 릴레이션R의 튜플 반환

52. 위치투명성: 논리적인 명칭만으로 엑세스 할 수 있음.

중복투명성: 데이터가 여러 곳에 중복되어 있더라도 하나의 데이터처럼 사용.

병행투명성: 다수의 트랜잭션이 실행되도 영향 없음.

장애 투명성: 장애 일어나도 제대로 처리함.

56. DCL(control) 데이터 보안 무결성 유지 병행제어 회복을 하기위한 DBA 제어용 언어

DDL이 논리적, 물리적 데이터 구조 정의

63. HTTP/FTP/SMTP는 응용계층

TCP는 전송계층(Transmission) 이름기억

65. 은행가 알고리즘은 회피 기법

Prevention 기법은 상호배제, 점유와 대기, 비선점, 환형대기

Dection: 자원할당 그래프, Recovery: 자원 선점

66. 쉘은 명령어 해석기, 시스템과 사용자 간의 인터페이스를 담당한다.

커널: 프로세스, 기억장치, 입출력 관리

67. 교착 상태 발생의 조건

상호 배제, 점유와 대기, 환형 대기, 비선점

68. OSI-7

사용자가 OSI환경에 접근할 수 있도록 서비스 제공: 응용계층

세션계층에 보내기 전에 적당한 형태로 변환: 표현 계층

송 수신 측 간의 관련성을 유지하고 대화 제어: 세션 계층

계층 데이터를 전송하기 위해 오류 검출과 복구 흐름 제어를 수행하는 층: 전송 계층

네트워크 연결을 관리 및 데이터 교환 및 중계: 네트워크

두 개의 인접한 개방 시스템들 간 신뢰성 있고 효율적인 정보 전송: 데이터링크

두 장치 간의 실제 접속과 절단등 기계적 기능적 절차: 물리계층

69. IPv6: 유니캐스트, 멀티캐스트, 애니캐스트

IPv4 는 브로드캐스트 (sk 브로드밴드한테 4번 당했다고 생각)

76. 스크립트 언어 PHP, Basic, python

85. CMM모델의 레벨: 초기단계/ 관리 단계/ 정의단계/ 정량적 관리/ 최적화

90. 여러 개의 독립된 통신 장치가 통신망을 형성하는 무선 네트워크 PICONET

91. 애자일은 고객중심, 프로토는 견본, 나선형은 위험관리 점진적 모형, 폭포수는 오래되고 순차

92. 하둡: 오픈 소스를 기반으로 한 분산 컴퓨팅 플랫폼

비콘: 블루투스 기반의 근거리 무선통신

멤리스터: 메모리와 레지스터의 합성어로 전류의 방향등 기억하는 소자

93. PEM 은 SSL 인증서 종류, PKI : 공개키 기반 구조

RSA- 공개키 소인수분해

100.기밀성 - 열람  
무결성 - 수정  
가용성 – 사용

83. 백도어 탐지 방법: 무결성 검사/ 로그 분석/ SetUID 파일 검사/ 열린 포트 검사/ 바이러스 및 백도어 탐지 툴

84.Smurfing: IP나 ICMP의 특성을 악용 엄청난 양의 데이터를 한 사이트에 집중적으로 보내서 네트워크를 불능 상태로 만듬

86.tripwire: 크래커가 침입하여 백도어를 만들어 놓거나 설정 파일을 변경했을 때 분석하는 도구

95. RIP- 자율 시스템 내에서 사용, 근거리 통신망, 15까지

OSPF- 가장 많이 사용되는 내부 라우터 프로토콜, 홉수대신 Cost 사용

IGRP- 홉수 기준으로 독립된 네트워크 내에서만 사용

97. 테일러링 개발 방법론 – 프로젝트 상황 특성에 맞게 정의된 소프트 웨어 개발 방법론 절차 / 목표환경,요구사항,프로젝트규모, 보유기술